Программа представляет собой видеоигру, где игрок, которому необходимо с помощью шарика разбить все кирпичи, контролирует небольшую платформу, которую можно передвигать горизонтально от одной стенки до другой, подставляя ее под шарик, предотвращая его падение вниз.

Игра состоит из:

1. заставки с музыкальным сопровождением
2. игрового экрана, на котором расположены:
   1. платформа-ракетка
   2. шарик
   3. кирпичи разного цвета, взрывающиеся и издающие звук при попадании в них шарика (звук также издается, когда шарик отскакивает от платформы и игрок теряет жизнь)
   4. счет игрока
   5. количество оставшихся у него жизней
   6. время, в течение которого длится текущая игра
3. экрана «Game over» (с музыкальным сопровождением), на котором отображается итоговый счет и время, в течение которого длилась игра
4. экрана «You win» (с музыкальным сопровождением), на котором отображается итоговый счет, количество оставшихся жизней и время, в течение которого длилась игра